

Screen Shots:
Commodore 64



Stringfellow Hawke - along with his super new helicopter Airwolf 2 - has been given a mission to destroy an alien craft which is threatening civilisation. By collecting and using sophisticated new weaponry, you must overcome the many perils facing you along the route, and more importantly, destroy the craft.

Stringfellow Hawke - et son super hélicoptère tout neuf l'Airwolf 2 - a reçu pour mission de détruire un vaisseau ennemi menaçant notre civilisation. En ramassant et utilisant les nouvelles armes sophistiquées, vous devez venir à bout des nombreux périls vous menaçant au cours de votre mission et, surtout, détruire le vaisseau ennemi.

Se ha encomendado a Stringfellow Hawke - al mando de su nuevo superhélicoptero Airwolf 2 - la misión de destruir una nave alienígena que está amenazando a Civilisation. Recogiendo y utilizando un arsenal ultramoderno, debes superar los múltiples peligros que te acechan en el trayecto y - lo más importante - destruir la nave enemiga.

Stringfellow Hawke mit seinem neuen superhelikopter Airwolf 2, hat soeben den Auftrag zur Zerstörung eines außerirdischen Raumschiffs erhalten, das die gesamte irdische Zivilisation bedroht. Zum Glück liegen überall verstreut hochmoderne Waffen, mit denen man die vielen Hindernisse meistern und das Schiff der Aliens in Hunderttausend Stücke ballern kann.

A Stringfellow Hawke - con il suo nuovo super elicottero Airwolf 2 - è stata affidata la missione di distruggere un velivolo nemico che minaccia tutto il mondo civilizzato. Raccogliendo e usando nuove sofisticate armi dovrai superare i numerosi pericoli che incontrerai sulla tua rotta e cosa più importante di tutta, distruggere il velivolo nemico.

| | |
|-----------|--------------------|
| Amstrad | 464/6128/+ Cass/K7 |
| Commodore | 64/128 Cassette |
| Commodore | 64/128 Disk |
| Spectrum | 48/128/+ Cassette |

AIRWOLF 2

Title Code
139



AIRWOLF 2

LOADING INSTRUCTIONS

| | |
|---------------------|----------------------------------|
| Spectrum | LOAD"" |
| Commodore 64 (Cass) | SHIFT & RUN/STOP |
| Commodore 64 (Disc) | LOAD""",8,1 |
| Amstrad (Cass) | CONTROL & ENTER |
| Amstrad (Disc) | RUN"menu"ON SIDE A - DISC 1 ONLY |

PLAYING INSTRUCTIONS

Spectrum

Extra weaponry is gained by collecting the pulsors found on the route, with more sophisticated weaponry available for the more pulsors you obtain.

| | |
|---------------|-----------------------------------|
| Up | - Joystick or redefinable key. |
| Down | - Joystick or redefinable key. |
| Left | - Joystick or redefinable key. |
| Right | - Joystick or redefinable key. |
| Fire | - Fire button or redefinable key. |
| Select Weapon | - Spacebar |
| Toggle Sound | - 2 |
| Hold | - H |
| Restart | - S |

Amstrad/Schneider

| | |
|---------------|-----------------------------------|
| Up | - Joystick or redefinable key. |
| Down | - Joystick or redefinable key. |
| Left | - Joystick or redefinable key. |
| Right | - Joystick or redefinable key. |
| Fire | - Fire button or redefinable key. |
| Select Weapon | - Copy |
| Toggle Sound | - Esc |
| Hold | - 1 |
| Restart | - 2 |

Commodore 64/128

Use Joystick in port 2
Space bar selects the weapons

© 1984 Universal City Studios Inc. All rights reserved Airwolf™.
©1989 Elite Systems Ltd
All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

AIRWOLF 2

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

| | |
|---------------------|---|
| Spectrum | LOAD"" |
| Commodore 64 (Cass) | SHIFT & RUN/STOP |
| Commodore 64 (Disq) | LOAD""",8,1 |
| Amstrad (Cass) | CONTROL & ENTER |
| Amstrad (Disq) | RUN"menu" SUR COTE A - DISQ 1 SEULEMENT |

INSTRUCTIONS DE JEU

Spectrum

Pour obtenir les armes supplementaires, ramassez les pulseurs rencontres en route plus vous en remassez, et plus vous obtenez des armes sophistiquées.

| | |
|---------------------------|---|
| Vers le haut | - Manette de jeu ou touche redefinissable |
| Vers le bas | - Manette de jeu ou touche redefinissable |
| Vers la gauche | - Manette de jeu ou touche redefinissable |
| Vers la droite | - Manette de jeu ou touche redefinissable |
| Tir | - Bouton de tir ou touche redefinissable |
| Selection d'arme | - barre d'espace |
| Pour supprimer activer | |
| Les effets sonores | - 2 |
| Pour suspendre la partie- | H |
| Pour reprendre la partie- | S |

Amstrad/Schneider

| | |
|---------------------------|---|
| Vers le haut | - Manette de jeu ou touche redefinissable |
| Vers le bas | - Manette de jeu ou touche redefinissable |
| Vers la gauche | - Manette de jeu ou touche redefinissable |
| Vers la droite | - Manette de jeu ou touche redefinissable |
| Tir | - Bouton de tir ou touche redefinissable |
| Selection d'arme | - barre d'espace |
| Pour supprimer activer | |
| Les effets sonores | - Esc |
| Pour suspendre la partie- | 1 |
| Pour reprendre la partie- | 2 |

Commodore 64/128

Manette de jeux connectée au port 2
Barre d'espace pour selectionner une arme.

© 1984 Universal City Studios Inc. All rights reserved Airwolf™.
©1989 Elite Systems Limited.
Tout droits réservés dans le mone entier. La production, le prêt, la diffusion et la commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Limited

AIRWOLF 2

LADEANLEITUNG

| | |
|---------------------|------------------------------------|
| Spectrum (Cass) | LOAD"" |
| Commodore 64 (Kase) | SHIFT & RUN/STOP |
| Commodore 64 (Disk) | LOAD""",8,1 |
| Amstrad (Kase) | CONTROL & ENTER |
| Amstrad (DISK) | RUN"menu" AUF SEITE A - NUR DISK 1 |

SPIELSTEUERUNG

Spectrum

Zusätzliche Waffen verschafft man sich durch Einsammeln der Pulsoren - je mehr, desto besser.

| | |
|---------------|---|
| Hoch | - Mit Joystick oder definierbarer Taste |
| Abwärts | - Mit Joystick oder definierbarer Taste |
| Links | - Mit Joystick oder definierbarer Taste |
| Rechts | - Mit Joystick oder definierbarer Taste |
| Feuer | - Feuerknopf oder definierbare Taste |
| Waffe wahlen | - Leertaste |
| Ton ein/aus | - 2 |
| Anhalten | - H |
| Weiterspielen | - S |

Amstrad/Schneider

| | |
|---------------|---|
| Hoch | - Mit Joystick oder definierbarer Taste |
| Abwärts | - Mit Joystick oder definierbarer Taste |
| Links | - Mit Joystick oder definierbarer Taste |
| Rechts | - Mit Joystick oder definierbarer Taste |
| Feuer | - Feuerknopf oder definierbare Taste |
| Waffe wahlen | - Copy |
| Ton ein/aus | - Esc. |
| Anhalten | - 1 |
| Weiterspielen | - 2 |

Commodore 64/128

Joystick in Steckplatz 2
Leertaste zur Auswahl der Waffen.

© 1984 Universal City Studios Inc. All rights reserved Airwolf™.
©1989 Elite Systems Ltd.
All Rights wieviel vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Widerrufverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd., ist streng untersagt und gestezwidrig.

AIRWOLF 2

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

| | |
|---------------------|---|
| Spectrum (Cass) | LOAD"" nel modo 48K |
| Commodore 64 (Cass) | RUN/STOP + SHIFT |
| Commodore 64 (Disc) | LOAD""",8,1 |
| Amstrad (Cass) | CONTROL & ENTER |
| Amstrad (Disc) | RUN"menu" SUL LATO A - SOLAMENTE DISC 1 |

ISTRUZIONI DI GIOCO

Spectrum

Si possono guadagnare armi supplementan raccogliendo pulsori luminosi che si incontrano sulla rotta, piu pulsori raccogli, piu armi sofisticate avrai a tua disposizione.

| | |
|--------------------|---------------------------------------|
| Su | - Joystick o tasto redifinibile |
| Giù | - Joystick o tasto redifinibile |
| Sinistra | - Joystick o tasto redifinibile |
| Destra | - Joystick o tasto redifinibile |
| Fuoco | - Pulsante Fuoco o tasto redifinibile |
| Selezionare l'arma | - Spazio |
| Azionare il suono | - 2 |
| Ferinare | - H |
| Ripartire | - S |

Amstrad/Schneider

| | |
|--------------------|---------------------------------------|
| Su | - Joystick o tasto redifinibile |
| Giù | - Joystick o tasto redifinibile |
| Sinistra | - Joystick o tasto redifinibile |
| Destra | - Joystick o tasto redifinibile |
| Fuoco | - Pulsante Fuoco o tasto redifinibile |
| Selezionare l'arma | - Copiare |
| Azionare il suono | - Esc ifine programmar |
| Ferinare | - 1 |
| Ripartire | - 2 |

Commodore 64/128

Collegare il Joystick nella porta 2
Là barra spaziatrice seleziona le armi

© 1984 Universal City Studios Inc. All rights reserved Airwolf™.
©1989 Elite Systems Ltd.
Tutti i dritti riservali dovunque. E' assolutamente proibito riprodurre diffondere trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

AIRWOLF 2

INSTRUCCIONES DE CARGA

| | |
|-------------------------|---------------------------------|
| Spectrum | LOAD"" |
| Commodore 64 (cassette) | MAYUSCULAS y RUN/STOP |
| Commodore 64 (disco) | LOAD""",8,1 |
| Amstrad (cassette) | CONTROL y ENTER |
| Amstrad (disco) | RUN"menu" SOLO CARA A - DISCO 1 |

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Spectrum

Recogiendo los pulseiros que te encontrarás en el trayecto podrás obtener armamento adicional. Tu arsenal será tanto más sofisticado cuantos más pulseiros consigas.

| | |
|---------------------------|--------------------------------------|
| Arriba | Joystick o tecla redefinible |
| Abajo | Joystick o tecla redefinible |
| Izquierda | Joystick o tecla redefinible |
| Derecha | Joystick o tecla redefinible |
| Disparo | Botón de disparo o tecla redefinible |
| Seleccionar arma | Barra espaciadora |
| Activar/desactivar sonido | ESC |
| Pausa | 1 |
| Recomenzar | 2 |

Amstrad/Schneider

| | |
|---------------------------|--------------------------------------|
| Arriba | Joystick o tecla redefinible |
| Abajo | Joystick o tecla redefinible |
| Izquierda | Joystick o tecla redefinible |
| Derecha | Joystick o tecla redefinible |
| Disparo | Botón de disparo o tecla redefinible |
| Seleccionar arma | Copy |
| Activar/desactivar sonido | ESC |
| Pausa | 1 |
| Recomenzar | 2 |

Commodore 64/128

Utiliza el joystick en la puerta 2
Con la barra espaciadora seleccionas las armas.

© 1984 Universal City Studios Inc. All rights reserved Airwolf™.
© 1989 Elite Systems Ltd
Todos los derechos reservados en todo el mundo. Se prohíbe estrictamente copiar, prestar, emitir o revender sin el consentimiento expreso de Elite Systems Ltd.